

Domenica 18 luglio
Torneo di basket autogestito 2021
Campetto del parco Baravalle, via Tabacchi - Milano

SCHEDA D'ISCRIZIONE

NOME SQUADRA

DATI CAPITANO

COGNOME E NOME

NATO/A, IL/...../.....

RESIDENTE AIN VIAN°.....

TEL/..... CELL/.....

FIRMA

DATI COMPONENTI SQUADRA

COGNOME E NOME	TAGLIA MAGLIA (S-M-L-XL-XXL)	FIRMA
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

REGOLAMENTO

Le schede d'iscrizione devono essere presentate entro venerdì 25 giugno 2021 presso il c.s.o.a. Cox18, via Conchetta 18 – Milano o inviate per mail a cox18@inventati.org - giagior@tiscali.it

Ogni squadra è composta da un massimo di 10 persone.

Devono essere presenti in campo almeno 2 giocatrici per tutta la durata dell'incontro.

Ogni squadra dovrà al momento dell'iscrizione versare una quota di euro 10,00 a giocatore.

A ogni componente della squadra verrà fornita la maglietta del torneo.

Sono ammesse al torneo un massimo di 20 squadre.

Il ritrovo è presso il campo del parco Baravalle di via Tabacchi per tutte le squadre domenica 18 luglio alle ore 13.00. Nel cortile del c.s.o.a. cox18, la Brigata sanitaria

Soccorso Rosso sarà disponibile nella mattinata di domenica 18 luglio per effettuare tamponi ai componenti di tutte le squadre partecipanti. I giocatori possono presentarsi al campo anche con il proprio certificato rilasciato dal medico o dalla farmacia eseguito le 48 ore precedenti la data del torneo.

Il torneo è giocato cinque contro cinque a metà campo.

Le squadre verranno iscritte in un tabellone che prevede la creazione di 4 gironi da 5 squadre cadauno che si affronteranno in un girone all'italiana per passare in fasi successive sino alla finale per la vittoria.

Le partite non prevedono arbitri ma "controller" che terranno il punteggio e il tempo intervenendo solo in caso di controversia.

Il primo possesso è determinato per sorteggio.

Ogni azione di gioco deve partire oltre la linea dei tre punti.

Chi segna mantiene il possesso della palla.

Prima della conclusione a canestro, la palla deve essere toccata da almeno 2 giocatori in attacco. In caso di violazione della regola si cambia possesso.

Quando cambia il possesso (rimbalzo difensivo, intercetto) l'azione di gioco deve tornare oltre la linea dei tre punti.

Prima che il gioco riprenda, in caso di fallo o infrazione, il pallone deve essere toccato da uno dei giocatori in difesa.

Non esiste limite di cambi in partita.

Sono abolite le regole dei 3" e dei 24".

E' ammessa la difesa a zona.

Sono aboliti i canestri da tre punti.

Ogni canestro vale due punti.

Sono aboliti i tiri liberi.

Non esiste limite di falli personali o di squadra.

Dopo ogni canestro, fallo subito o infrazione il gioco riprende oltre la linea dei tre punti.

Non sono contemplate rimesse da bordo campo o sotto canestro.

Vince la squadra che raggiunge per prima i 20 punti o che è in vantaggio dopo 20 minuti di gioco. In caso di parità allo scadere dei 20 minuti, si prosegue a giocare fino a quando il punteggio vede 4 punti di differenza tra le due squadre.

Il tempo di gara non viene mai interrotto salvo infortunio.

La squadra vincitrice del torneo autogestito di cox18 sfiderà la vincitrice del torneo di basket "In memoria di Pax" che si svolgerà sabato 3 luglio nel parchetto di via Lattuada, quartiere Folletta di Abbiategrasso.

Per informazioni:

c.s.o.a. Cox 18 via Conchetta 18 - Milano

cox18.noblogs.org/

e-mail: cox18@inventati.org - giagior@tiscali.it